

# Win32 System-Programmierung

**Dauer: 4 Tage**

## **Kursbeschreibung**

Vermittelt werden tiefgehende Kenntnisse in der Windows 2000/XP Systemarchitektur sowie des Windows 2000/XP Prozessmodells. Die Vorträge werden durch praktische Programmierübungen ergänzt, in denen die Kursteilnehmer eigene Client-Server Applikationen implementieren und den Umgang mit Multithreading, Speicherverwaltung, dynamic Linking, asynchronem I/O, memory mapped files, Interprozesskommunikation und anderen Systemelementen von Windows 2000/XP erlernen. Für alle Aufgaben werden Musterlösungen zur Verfügung gestellt.

## **Themenschwerpunkte**

- Einführung
- Dynamic Linking
- Speicherverwaltung/Usermode
- Dateizugriff
- Memory Mapped Files
- Nebenläufige Programmierung
- Multithreading
- Synchronisation
- Event, Mutex, Semaphore, Timer
- Pipes
- Sockets(optional)
- Asynchrones IO
- Systemdienste (optional)
- Debugging/Spurensuche
- SEH (System Exceptions)

## **Voraussetzungen**

Solide Kenntnisse in C sind absolut notwendig.

## **Zielgruppe**

Softwareentwickler mit Arbeitsschwerpunkt systemnahe Programmierung

## **Begleitendes Kursmaterial**

- Kursordner (deutsch)